**设计模式**

参考：<http://www.uml.org.cn/sjms/201211023.asp#1>

1. 设计六大原则
2. 单一职责原则
3. 接口隔离原则
4. 开闭原则
5. [迪米特法则](http://www.uml.org.cn/sjms/201211023.asp#5)
6. [里氏替换原则](http://www.uml.org.cn/sjms/201211023.asp#2)
7. [依赖倒置原则](http://www.uml.org.cn/sjms/201211023.asp#3)